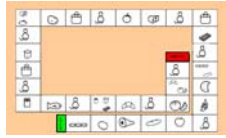


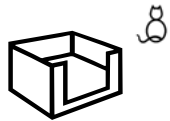
Matériel :



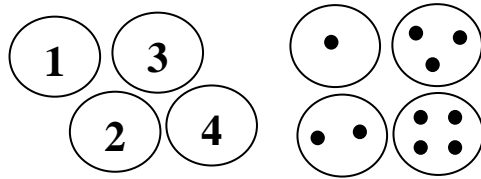
Un plateau de jeu



Un pion



Un panier pour chat



Des cartes dé



Des images

Disposition du jeu



Mettre les  
Règle du jeu



images

au

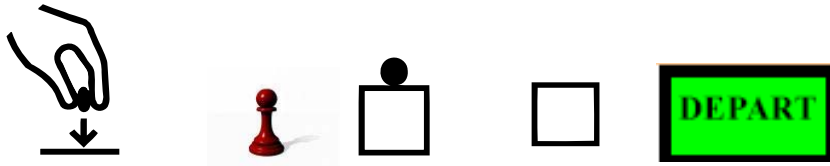


milieu

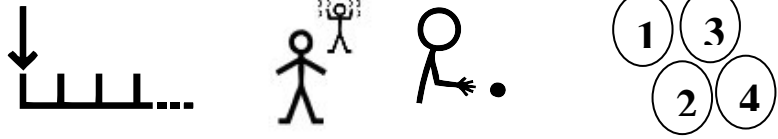
du



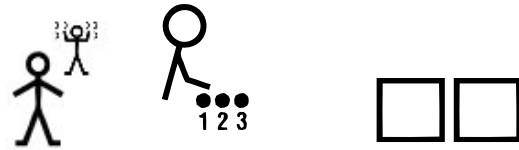
plateau



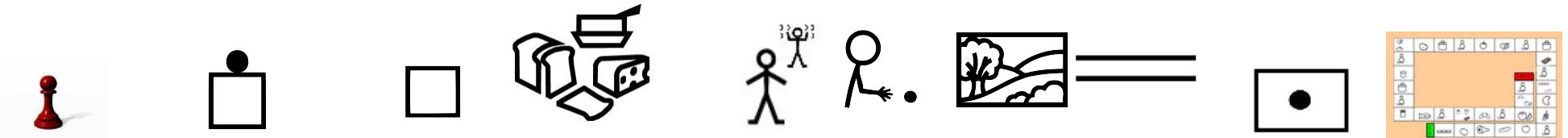
Placer le pion sur la case départ.



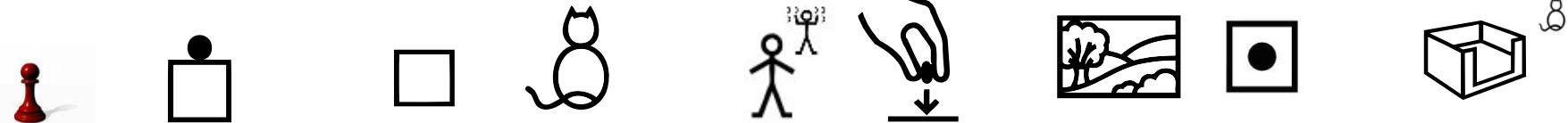
Le premier joueur prend une carte dé



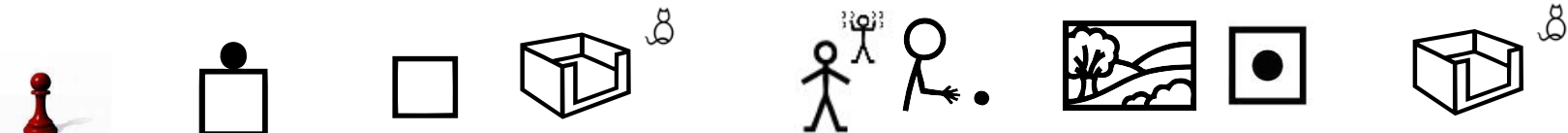
Le joueur compte les cases



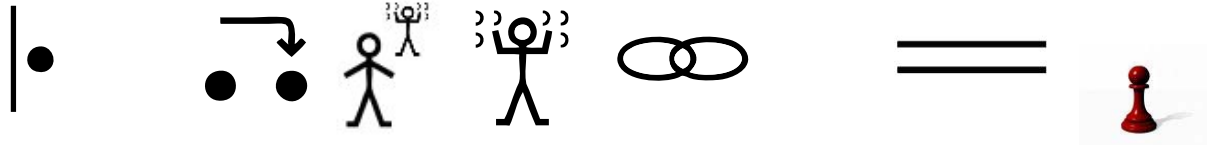
Le pion est sur une case nourriture : le joueur prend l' image identique au milieu du plateau



Le pion est sur une case chat : le joueur met une image dans le panier du chat



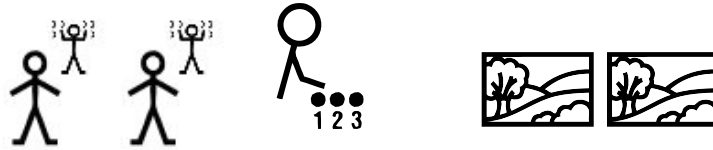
Le pion est sur une case panier du chat : le joueur prend une image dans le panier du chat



Après un autre joueur joue avec le même pion



Le pion est sur la case arrivée



Les joueurs comptent les images



Ne pas oublier de compter les images dans le panier du chat



Le chat peut gagner



Qui a gagné ?