

Memory – Puzzle

2 à 4 joueurs

Préparation du matériel :

Plastifier les grilles des joueurs (pages 2 et 3).

Plastifier et découper les cartes des animaux (pages 4 et 5)

But du jeu :

Reconstituer le pictogramme de l'animal qui est en modèle.

Déroulement de la partie :

Chaque joueur a une grille vierge, avec le modèle de l'animal à reconstituer.

Les cartes sont placées sur la table, face cachée.

Chacun leur tour, les joueurs piochent une carte ; si elle leur appartient, ils la posent sur leur grille, sinon ils la reposent face cachée sur la table.

Variante : En jouant à deux seulement, chaque joueur peut avoir deux planches à remplir.













